**1.0 Descrição do Projeto.**

**O que é seu negócio:** O negócio é o empréstimo de arquivos digitais de uma biblioteca para outra.

**Quais os principais produtos e/ou serviços:** O serviço é ser a ponte entre emprestador e emprestado para garantir a segurança, devolução e proteção de interesses entre as partes.

**Quem serão seus principais clientes:** Gamers, livrarias, todo e qualquer necessidade de empréstimo temporário entre partes.

**Onde será localizada a empresa: ???????????**

**O montante de capital a ser investido: ??????**

**Qual será o faturamento mensal:**

**Que lucro espera obter do negócio:**

**Em quanto tempo espera que o capital investido retorne:**

**1.1 Dados dos empreendedores, experiência profissional e atribuições.**

**Socio 1**

|  |
| --- |
| **Nome:** Joshua |
| **Endereço:** Rua Alexandre Finta 22 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cidade:** São Paulo | **Estado:** São Paulo |
| **Telefone 1:** 1158178305 | **Telefone 2:** 11966112472 |

**Dados do Socio 1**

**Atribuição do socio 1**

**Socio 2**

|  |
| --- |
| **Nome:** Alessandra |
| **Endereço:** ----------------------------- |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cidade:** São Paulo | **Estado:** São Paulo |
| **Telefone 1:** 1158178305 | **Telefone 2:** 11966112472 |

**Dados do Socio 2**

**Atribuição do Socio 2**

**Socio 3**

|  |
| --- |
| **Nome:** Alessandra |
| **Endereço:** ----------------------------- |

|  |  |
| --- | --- |
| **Cidade:** São Paulo | **Estado:** São Paulo |
| **Telefone 1:** 1158178305 | **Telefone 2:** 11966112472 |

**Dados do Socio 3**

**Atribuição do Socio 3**

**2.0 Apresentação da Empresa.**

**Dados do empreendimento.**

**Nome da Empresa:** Mexerica

CNPJ/CPF: 38830989819

**Setor de atividade:** Sociedade Limitada

**CONSTITUIÇÃO: Sociedade Empresa.**

**Enquadramento Tributário:** Regime Normal

**Missão da Empresa:** A ideia é criar uma comunidade digital de compartilhamento de jogos. Onde um jogo digital de uma pessoa pode ser compartilhado com outra conta, isto é o jogo comprado fica no nome do emprestador e o emprestado joga o jogo sem direito às regalias e premiações do jogo em questão.

O objetivo é promover o jogo a interatividade entre jogadores e a divulgação do jogo.

Nosso serviço se baseia na transferência da mídia entre os players e na segurança da não duplicação de jogo, isto é ao emprestar um jogo o dono do jogo não o pode mais jogar em seu console, a data para o empréstimo expirar.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Nome** **do Sócio** | **Valor (R$)** | **% de participação** |
| Sócio 1 |  |  |  |
| Sócio 2 |  |  |  |
| Sócio 3 |  |  |  |
| Sócio 4 |  |  |  |
| **Total** |  |  |  |

**1.2 Fonte de Recursos.**

Empréstimo, Capital próprio e Investimento de Terceiros